

Nome _____ Idade _____
 Conceito Protejo o rio Gravatahy com minha vida. Se o Fel da Terra chegar às Pontos 100
 Motivação _____ Nivel 1
 Arquétipo **A Guardiã do Rio**

Ancestralidade
 Carijó ● Guarani ○ Africano ○ Açoriano ○ Mestiço ○
 Missioneiro ○
Linhagem
 ptos 15 Descendentes de Caribé ● Filhos de Poracy ○ Nguzu ○ Marinheiros ○

Corpo ○○○○●○○○ ptos 25 -2 -1 0 +1 +2 +3 +4 +5
Mente ○○○●○○○○○ ptos _____ -2 -1 0 +1 +2 +3 +4 +5
Espírito ○○○●○○○○○ ptos 10 -2 -1 0 +1 +2 +3 +4 +5
PV 14 **PE** 4 **Carma** _____ **Destino** _____

Vantagens	Desvantagens	Perícias																		
ptos <u>15</u> <i>Sangue purificador (imune doenças floresta p.31)</i>	ptos <u>-15</u> <i>Olhos que revelam (olhos brilham atrapalham p.32))</i>	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>bônus</th> <th>ptos</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>○ <i>Luta com arpão d'água (C)</i></td> <td>+2</td> <td>30</td> </tr> <tr> <td>● <i>Sobrevivência (C)</i></td> <td>+1</td> <td>15</td> </tr> <tr> <td>○</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>○</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>○</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		bônus	ptos	○ <i>Luta com arpão d'água (C)</i>	+2	30	● <i>Sobrevivência (C)</i>	+1	15	○			○			○		
	bônus	ptos																		
○ <i>Luta com arpão d'água (C)</i>	+2	30																		
● <i>Sobrevivência (C)</i>	+1	15																		
○																				
○																				
○																				
_____	_____	_____																		
_____	_____	_____																		
_____	_____	_____																		

Armas					Proteção		
ptos <u>2</u>	dano	tipo	alc.	custo	ptos _____	prot.	custo
<i>Arpão de ossos</i>	<u>D1</u>	<u>perf.</u>	<u>2m</u>	<u>2</u>	○	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	○	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	○	_____	_____

Equipamentos	custo	\$
ptos <u>3</u> <i>Cesto com ervas curativas</i>	<u>2</u>	_____
<i>Amuleto de gravatá</i>	<u>1</u>	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Poderes
 ptos _____
 Origem _____
 Simples _____
 Difícil _____
 Possível _____
 Limite _____
 Impossível _____
Poderes das Linhagens
Sangue do Anjo Celestial
 Invoca um par de asas etéreas, permitindo voo curto (até 30m).
 Duração: 1 cena.

XP _____



Nome	_____	Idade	_____
Conceito	<i>Minha voz acalma os espíritos da mata. Se os invasores profanarem os túmulos sagrados, eu os enfrentarei.</i>		Pontos <u>100</u>
Motivação	_____	Nível	<u>1</u>
Arquétipo	A Cantora Missioneira		

Ancestralidade	Carijó <input type="radio"/>	Guarani Missioneiro <input checked="" type="radio"/>	Africano <input type="radio"/>	Açoriano <input type="radio"/>	Mestiço <input type="radio"/>
Linhagem	Descendentes de Caribé <input type="radio"/>	Filhos de Poracy <input checked="" type="radio"/>	Nguzu <input type="radio"/>	Marinhos <input type="radio"/>	

Corpo <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> ptos <u> </u> -2 -1 0 +1 +2 +3 +4 +5	Mente <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> ptos <u>10</u> -2 -1 0 +1 +2 +3 +4 +5	Espírito <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> ptos <u>25</u> -2 -1 0 +1 +2 +3 +4 +5
PV <u>10</u> PE <u>6</u>	Carma _____	Destino _____

Vantagens ptos <u>15</u> <i>Pele de Névoa (na mata são quase invisíveis p.33)</i>	Desvantagens ptos <u>-15</u> <i>Fraqueza da água parada (3 testes em água poluída p.33)</i>	Perícias
_____	_____	<input type="radio"/> <i>Canto das Missões (M)</i> bônus +2 ptos 30
_____	_____	<input type="radio"/> <i>Mediação Cultural (M)</i> +1 15
_____	_____	<input type="radio"/>
_____	_____	<input type="radio"/>
_____	_____	<input type="radio"/>

Armas ptos <u>2</u>	dano	tipo	alc.	custo	Proteção ptos _____	prot.	custo
<i>Faca</i>	<u>D1</u>	<u>cut</u>	_____	_____	<input type="radio"/>	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	<input type="radio"/>	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	<input type="radio"/>	_____	_____

Equipamentos ptos <u>3</u>	custo	\$
<i>Folhas de erva mate</i>	_____	_____
<i>Amuleto com cruz de madeira</i>	<u>1</u>	_____
<i>Flauta de taquara</i>	<u>2</u>	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Poderes ptos _____
Origem _____
Simples _____
Difícil _____
Possível _____
Limite _____
Impossível _____
Poderes das Linhagens <i>Visões de Poracy</i> <i>Sonhos proféticos de lugares seguros.</i>

Ficha de Personagem



XP _____

Nome _____ **Idade** _____
Conceito *Meus passos ecoam a resistência do quilombo. Se um irmão cair, levantarei teu corpo.* **Pontos** 100
Motivação _____ **Nível** 1
Arquétipo **A Guerreira Bantu**

Ancestralidade
 Carijó Guarani Africano Açoriano Mestiço
Linhagem
 ptos 15 Descendentes de Caribé Filhos de Poracy Nguzu Marinhos

Corpo
 ptos 25 -2 -1 0 +1 +2 +3 +4 +5 **Mente**
 ptos _____ -2 -1 0 +1 +2 +3 +4 +5 **Espírito**
 ptos 10 -2 -1 0 +1 +2 +3 +4 +5
PV 14 **PE** 4 **Carma** _____ **Destino** _____

Vantagens	Desvantagens	Perícias																		
ptos <u>15</u> <i>Resistência Superior (em ambientes hostis p.34)</i>	ptos <u>-15</u> <i>Juramento dos ancestrais (ritual gratidão pelas manbãs p.34))</i>	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>bônus</th> <th>ptos</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><input type="radio"/> Danças de Guerra (C)</td> <td>+2</td> <td>30</td> </tr> <tr> <td><input type="radio"/> Luta Ancestral (C)</td> <td>+1</td> <td>15</td> </tr> <tr> <td><input type="radio"/></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td><input type="radio"/></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td><input type="radio"/></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		bônus	ptos	<input type="radio"/> Danças de Guerra (C)	+2	30	<input type="radio"/> Luta Ancestral (C)	+1	15	<input type="radio"/>			<input type="radio"/>			<input type="radio"/>		
	bônus	ptos																		
<input type="radio"/> Danças de Guerra (C)	+2	30																		
<input type="radio"/> Luta Ancestral (C)	+1	15																		
<input type="radio"/>																				
<input type="radio"/>																				
<input type="radio"/>																				
_____	_____	_____																		
_____	_____	_____																		
_____	_____	_____																		

Armas					Proteção
ptos <u>2</u>	dano	tipo	alc.	custo	ptos _____
<i>Bastões de madeira</i>	D1	contusão			<input type="radio"/>
_____	_____	_____	_____	_____	<input type="radio"/>
_____	_____	_____	_____	_____	<input type="radio"/>
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Equipamentos	custo	\$
ptos <u>3</u>		
<i>Turbante sagrado</i>	1	
<i>Amuleto de raízes</i>	1	
_____	1	

Poderes
 ptos _____
 Origem _____
 Simples _____
 Difícil _____
 Possível _____
 Limite _____
 Impossível _____
Poderes das Linhagens
Força Ancestral
 +1 em combate por 1 hora, 1x por sessão
 +1 força, +1 percepção, +1 resistência

XP _____



Nome _____ Idade _____
 Conceito O mar me trouxe até aqui, mas o rio me prende. Se o Menino de Pedra chorar, ouvirei teu lamento. Pontos 100
 Motivação _____ Nivel 1
 Arquétipo **A Navegadora das Névoas**

Ancestralidade
 Carijó Guarani Africano Açoriano Mestiço
Linhagem
 ptos 15 Descendentes de Caribé Filhos de Poracy Nguzu Marinheiros

Corpo ○○○○○○○○○○ ptos -2 -1 0 +1 +2 +3 +4 +5
Mente ○○○○○●○○○○ ptos 25 -2 -1 0 +1 +2 +3 +4 +5
Espírito ○○○●○○○○○ ptos 10 -2 -1 0 +1 +2 +3 +4 +5
 PV 10 PE 6 Carma _____ Destino _____

Vantagens	Desvantagens	Perícias
ptos <u>15</u> <u>Fôlego das Profundezas (prende respiração 20min p.35)</u>	ptos <u>-15</u> <u>Maldição do Exílio (-1 se ficar 1 dia longe águas p.35))</u>	bônus ptos <u>Navegação em Águas Agitadas (M)</u> +2 30
_____	_____	<u>Leitura de Presságios nas Nuvens (M)</u> +1 15
_____	_____	○ _____
_____	_____	○ _____
_____	_____	○ _____

Armas					Proteção
ptos <u>2</u>	dano	tipo	alc.	custo	ptos _____
<u>Faca de obsidiana</u>	<u>D1</u>	<u>cutel</u>	_____	_____	prot. _____
_____	_____	_____	_____	_____	custo _____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Equipamentos	custo	\$
ptos <u>3</u> <u>Bússola quebrada</u>	<u>1</u>	_____
<u>Capa de navegador</u>	<u>2</u>	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Poderes
 ptos _____
 Origem _____
 Simples _____
 Difícil _____
 Possível _____
 Limite _____
 Impossível _____
Poderes das Linhagens
Manto de São Miguel _____
Capa de névoa camuflagem total _____
duração 1b, pessoal _____

XP _____



Nome _____ **Idade** _____
Conceito *Minhas mãos curam com as ervas da mata e as rezas dos açorianos.* **Pontos** 100
Motivação *Não vou permitir que o Fel da Terra envenene as raízes sagradas.* **Nível** 1
Arquétipo **A Curandeira**

Ancestralidade
 Carijó Guarani Africano Açoriano Mestiço
Linhagem
 ptos 15 Descendentes de Caribé Filhos de Poracy Nguzu Marinheiros

Corpo ○○○○○○○○○○ ptos -2 -1 0 +1 +2 +3 +4 +5
Mente ○○○●○○○○○ ptos 10 -2 -1 0 +1 +2 +3 +4 +5
Espírito ○○○○●○○○○ ptos 25 -2 -1 0 +1 +2 +3 +4 +5
PV 10 **PE** 6 **Carma** _____ **Destino** _____

Vantagens	Desvantagens	Perícias																		
ptos <u>15</u> <i>Empatia aguçada (ler emoções p.25)</i>	ptos <u>-15</u> <i>Fragilidade Física (resistência, corrida, peso p.26)</i>	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>bônus</th> <th>ptos</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>● <i>Plantas Medicinais (M)</i></td> <td>+2</td> <td>30</td> </tr> <tr> <td>● <i>Alquimia (M)</i></td> <td>+1</td> <td>15</td> </tr> <tr> <td>○ _____</td> <td>_____</td> <td>_____</td> </tr> <tr> <td>○ _____</td> <td>_____</td> <td>_____</td> </tr> <tr> <td>○ _____</td> <td>_____</td> <td>_____</td> </tr> </tbody> </table>		bônus	ptos	● <i>Plantas Medicinais (M)</i>	+2	30	● <i>Alquimia (M)</i>	+1	15	○ _____	_____	_____	○ _____	_____	_____	○ _____	_____	_____
	bônus	ptos																		
● <i>Plantas Medicinais (M)</i>	+2	30																		
● <i>Alquimia (M)</i>	+1	15																		
○ _____	_____	_____																		
○ _____	_____	_____																		
○ _____	_____	_____																		
_____	_____	_____																		
_____	_____	_____																		
_____	_____	_____																		

Armas					Proteção
ptos <u>2</u>	dano	tipo	alc.	custo	ptos <u>2</u>
<i>Faca</i>	D1	cut	_____	_____	● <i>Roupa de tecido grosso</i>
_____	_____	_____	_____	_____	prot. P1
_____	_____	_____	_____	_____	○ _____
_____	_____	_____	_____	_____	○ _____

Equipamentos	custo	\$
ptos <u>16</u>		
<i>Caderno de receitas antigas</i>	5	_____
<i>1 poção revitalizante</i>	10	_____
<i>Cambuca de barro</i>	1	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Podere
 ptos _____
 Origem _____
 Simples _____
 Difícil _____
 Possível _____
 Limite _____
 Impossível _____
Podere das Linhagem

XP _____



Nome _____ **Idade** _____
Conceito *Minhas histórias são armas. Cada lenda que conto sobre o Menino de Pedra ou os fantasmas do rio faz os invasores tremerem...* **Pontos** 100
Motivação _____ **Nível** 1
Arquétipo **A Contadora de Histórias**

Ancestralidade
 Carijó Guarani Africano Açoriano Mestiço
Linhagem
 ptos 15 Descendentes de Caribé Filhos de Poracy Nguzu Marinheiros

Corpo ○○○○○○○○○○ ptos -2 -1 0 +1 +2 +3 +4 +5
Mente ○○○●○○○○○ ptos 10 -2 -1 0 +1 +2 +3 +4 +5
Espírito ○○○○●○○○○ ptos 25 -2 -1 0 +1 +2 +3 +4 +5
PV 10 **PE** 6 **Carma** _____ **Destino** _____

Vantagens	Desvantagens	Perícias																		
ptos <u>15</u> <i>Carisma Natural (persuasão, diplomacia p.25)</i>	ptos <u>-15</u> <i>Vozes dos Mortos (concentrar, vozes mortas p.27)</i>	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>bônus</th> <th>ptos</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><input type="radio"/> <i>Arte da Palavra (M)</i></td> <td>+2</td> <td>30</td> </tr> <tr> <td><input type="radio"/> <i>Persuasão (E)</i></td> <td>+1</td> <td>15</td> </tr> <tr> <td><input type="radio"/></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td><input type="radio"/></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td><input type="radio"/></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		bônus	ptos	<input type="radio"/> <i>Arte da Palavra (M)</i>	+2	30	<input type="radio"/> <i>Persuasão (E)</i>	+1	15	<input type="radio"/>			<input type="radio"/>			<input type="radio"/>		
	bônus	ptos																		
<input type="radio"/> <i>Arte da Palavra (M)</i>	+2	30																		
<input type="radio"/> <i>Persuasão (E)</i>	+1	15																		
<input type="radio"/>																				
<input type="radio"/>																				
<input type="radio"/>																				
_____	_____	_____																		
_____	_____	_____																		
_____	_____	_____																		

Armas					Proteção
ptos _____	dano	tipo	alc.	custo	ptos _____
_____	_____	_____	_____	_____	prot. _____
_____	_____	_____	_____	_____	custo _____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Equipamentos	custo	\$
ptos <u>20</u>		
<i>Tambor ritualístico</i>	3	_____
<i>Colar de contas</i>	1	_____
<i>Livro antigo dos mitos</i>	10	_____
<i>Roupas comuns</i>	1	_____
<i>Anel de prata</i>	5	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Poderes
 ptos _____
 Origem _____
 Simples _____
 Difícil _____
 Possível _____
 Limite _____
 Impossível _____
Poderes das Linhagens

XP _____



Nome _____ Idade _____
 Conceito Ninguém sabia quem eu era. Eles virão atrás de mim quando descobrirem o que roubei. Pontos 100
 Motivação _____ Nivel 1
 Arquétipo **A Forasteira Misteriosa**

Ancestralidade
 Carijó Guarani Africano Açoriano Mestiço
Linhagem
 ptos 15 Descendentes de Caribé Filhos de Poracy Nguzu Marinheiros

Corpo ○○○○●○○○○○ ptos 10 -2 -1 0 +1 +2 +3 +4 +5
Mente ○○○○●○○○○○ ptos 25 -2 -1 0 +1 +2 +3 +4 +5
Espírito ○○○○○○○○○○ ptos _____ -2 -1 0 +1 +2 +3 +4 +5
PV 12 **PE** 4 **Carma** _____ **Destino** _____

Vantagens	Desvantagens	Perícias	bônus	ptos
ptos <u>15</u> <i>Sexto Sentido (perigos e armadilhas p.26)</i>	ptos <u>-15</u> <i>Desconfiança forasteiros (int. social desconhecidos p.26)</i>	<input type="radio"/> <i>Intuição (E)</i>	+2	30
_____	_____	<input type="radio"/> <i>Comb. Corpo a Corpo (C)</i>	+1	15
_____	_____	<input type="radio"/>	_____	_____
_____	_____	<input type="radio"/>	_____	_____
_____	_____	<input type="radio"/>	_____	_____

Armas	dano	tipo	alc.	custo	Proteção	prot.	custo
ptos <u>2</u> <i>Adaga enferrujada</i>	D1	perf.	_____	_____	ptos <u>5</u> ● <i>Colete de couro</i>	P2	_____
_____	_____	_____	_____	_____	<input type="radio"/>	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	<input type="radio"/>	_____	_____

Equipamentos	custo	\$
ptos <u>13</u> <i>Capa velha</i>	1	_____
<i>Mapa de uma ruína</i>	1	_____
<i>Kit de sobrevivência</i>	10	_____
<i>Bolsa com moedas falsas</i>	1	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Poderes
 ptos _____
 Origem _____
 Simples _____
 Difícil _____
 Possível _____
 Limite _____
 Impossível _____
Poderes das Linhagens

XP _____

